

PRAVILA TEKMOVANJA SEMAFOR

SPLOŠNE DOLOČBE

1. Semafor organizira Društvo tabornikov Rod belega konja Slovenske Konjice. Tekmovanje je enodnevno in je namenjeno izključno starostni kategoriji Medvedkov in čebelic. Vsebuje lov na lisico oziroma orientacijski pohod z zabavnimi nalogami, nalogami iz taborništva in prometa.

2. Tekmovalci tekmujejo v treh kategorijah:

- **RDEČA (MČ1 in MČ2)**
- **RUMENA (MČ3)**
- **ZELENA (MČ4)**

3. Starost računamo po koledarskem letu. Vsak tekmovalec naj ima s seboj člansko izkaznico (če je za tekoče leto še nima, pa vsaj za prejšnjo).

V RDEČI kategoriji tekmujejo tekmovalci, ki v koledarskem letu, v katerem poteka tekmovanje, dopolnijo 7 ali 8 let. En član ekipe je lahko eno leto mlajši ali starejši.

V RUMENI kategoriji tekmujejo tekmovalci, ki v koledarskem letu, v katerem poteka tekmovanje, dopolnijo 9 let. En član ekipe je lahko eno leto mlajši ali starejši.

V ZELENI kategoriji tekmujejo tekmovalci, ki v koledarskem letu, v katerem poteka tekmovanje, dopolnijo 10 let. En član ekipe je lahko eno leto mlajši ali starejši.

4. Ekipe štejejo štiri do šest članov. Ekipa s tremi ali manj člani tekmuje izven konkurence.

5. Mladoletni tekmovalci morajo imeti s seboj izjavo staršev, da so seznanjeni s pravili tekmovanja in da jim dovoljujejo udeležbo.

6. Vsi tekmovalci se obvezujejo, da se bodo v času tekmovanja obnašali po taborniških zakonih in bodo primerno ravnali z lastnino organizatorja, gostitelja in ostalih tekmovalcev. V primeru kršenja predpisov, ki jih določi organizator, ali taborniških zakonov, bo ekipa diskvalificirana in nemudoma odstranjena s prizorišča tekmovanja.

7. Tekmovalci sami odgovarjajo za svojo opremo. Rod belega konja ne prevzema odgovornosti za pozabljeno ali izgubljeno osebno opremo tekmovalcev.

8. Semafor je potrebno razpisati vsaj en mesec pred začetkom tekmovanja.

9. Razpis mora obsegati: kraj tekmovanja, čas tekmovanja, rok za prijavo, višino startnine, naloge tekmovanja, pogoje prijave in druga, za tekmovanje pomembna obvestila.

10. V kolikor organizator iz kateregakoli vzroka odpove ali preloži tekmovanje, mora o tem obvestiti vse prijavljene ekipe vsaj pet dni pred tekmovanjem. Startnine se prijavljenim v celoti vrnejo.

11. Tekmovanje vodi tekmovalna komisija, ki jo določi organizator. Pri izvedbi sodelujejo še sodniki in kontrolorji.

12. Ekipa se lahko zaradi nepravilnega sojenja, neizpolnjevanja tekmovalnih določil ali drugega vzroka pritoži. Pisno pritožbo je treba oddati najkasneje 15 minut po objavi neuradnih rezultatov.

13. Pritožbeno komisijo sestavljajo: predstavnik organizatorja, član tekmovalne komisije in vodje prisotnih ekip, vendar največ eden iz vsake enote.

14. Pritožbena komisija mora pritožbe preučiti ter zaslišati prizadete. Pritožba mora biti rešena pred razglasitvijo končnih rezultatov.

15. Izide tekmovanja objavi tekmovalna komisija po prihodu vseh ekip na cilj oz. po izteku časa, ko bi morala priti na cilj še zadnja ekipa.

16. V času tekmovanja tolmači ta pravilnik tekmovalna komisija, pred in po tekmovanju pa rodova uprava Rodu belega konja.

POGOJI TEKMOVANJA

17. Po prihodu na kraj tekmovanja mora predstavnik ekipe predati tekmovalni komisiji poimensko prijavo in zahtevane izjave staršev tekmovalcev.

18. Na vse kontrolne točke morajo priti vsi člani ekipe in njihov vodnik oziroma spremljevalec.

19. Med orientacijskim pohodom/lovom na lisico tekmovalci ne smejo uporabljati prevoznih sredstev.

20. Vrstni red opravljanja nalog je odvisen od dodeljene startne številke in od prihoda na posamezno nalogo.

NALOGE IN OCENJEVANJE

21. Ekipo rešuje naloge skupno, razen v primerih, ko je posebej določeno drugače.

22. Ekipo starta in rešuje naloge ob času, ki ga določi organizator.

23. Lov na lisico/orientacijski pohod (max 80 točk).

Ekipe prehodijo pot dolgo do 6 km z 5-8 kontrolnimi točkami. Za vsako najdeno kontrolno točko dobi ekipa 5 točk. Vse KT so označene z zastavicami velikosti 30 cm, diagonalno razdeljenimi na rdečo in belo polovico, ali prizmami za orientacijski tek, ki morajo biti vidne iz smeri idealnega prihoda z razdalje 20 metrov. KT so lahko žive ali mrtve. V kolikor je KT mrtva, je na njej perforator.

Max. 40 točk

Organizator na začetku tekmovanja določi časovnico. Za vsako ekipo velja individualna časovnica. V primeru, da ekipa prispe na KT po umiku te KT, se ji KT ne prizna, prav tako ekipa ne dobi točk za nalogo, ki jo opravlja na tej KT. Za vsako minuto zamude na cilj dobi ekipa 0,2 negativne točke. Ekipo, ki prekorači časovnico za 100% + čas, namenjen za reševanje nalog, je diskvalificirana.

Max. 40 točk

24. Varna vožnja s poganjalčkom, skirojem oziroma kolesom

Na voljo bo zaščitna oprema (čelade) in prevozno sredstvo, ki si ga tekmovalci prosto izberejo. Ocenjuje se pravilna priprava na vožnjo (uporaba zaščitne opreme, ki bo na voljo) in upoštevanje osnovnih prometnih znakov in semaforja. Čez poligon se odpravi 5 članov ekipe, v štiričlanski ekipi gre en tekmovalec dvakrat.

Max. 40 točk (vsak tekmovalec lahko doseže 8 točk – čelada 1T, pravilno upoštevanje 3 prometnih znakov (vsak 2T), semafor 1T)

25. Vezanje 2 šotorskih kril (samo za ZELENO kategorijo)

Šotorko se veže v parih. Tekmujeta dva para istočasno. Meri se čas, porabljen, da se zveže oba para šotork. Pri vezanju morata sodelovati oba tekmovalca, sicer ekipa

avtomatsko dobi 0 točk. Sešteje se čas vezanja obeh parov tekmovalcev ekipe. Točke se podelijo sorazmerno glede na najboljši dosežen čas. V kolikor ekipa za vezanje porabi več kot 4 minute, dobi avtomatsko 0 točk.

Max. 10 točk (sešteje se čas obeh parov)

26. Ciljanje tarče

Tarča ima obliko kvadrata 1x1 m. Tarča je od tekmovalcev oddaljena 5 m, stati mora na ravnih tleh in biti 0,5 m dvignjena od tal. V tarčo se cilja s teniškim žogicami, ki jih priskrbi organizator. Vsak tekmovalec cilja 3-krat. Cilja 5 tekmovalcev, če so v ekipi le štirje, en cilja dvakrat.

Prostor bo primerno zavarovan. Vsak zadetek šteje 1 točko.

Max. 15 točk.

27. Vozli (RUMENA IN ZELENA KATEGORIJA)

Pet tekmovalcev izvleče na listku napisano ime vozla, ki ga morajo zavezati. Točkuje se pravilnost vozla in ne čas. Vsak pravilno zavezan vozle je vreden 2 točki. V ekipi s 4 člani en izmed tekmovalcev vozla dvakrat.

Rumena kategorija mora poznati naslednje vozle: ambulantni, kavbojski, vrzni in napenjalni vozle.

Zelena pa poleg prej omenjenih še skrajševalni vozle.

Max. 10 točk.

28. Premagovanje ovir (RDEČA KATEGORIJA)

Postavi se poligon po aktualnih propozicijah za mnogoboj. Tekmuje 5 tekmovalcev, v primeru, da ekipo sestavljajo le 4 člani, gre eden na progo dvakrat.

Upošteva se skupen čas ekipe in odbitki za dotik ovire (-0,25 t na dotik). Organizator na zboru pred tekmovanjem sodelujoče seznaniti z max. časom, ki ga imajo tekmovalci na voljo za izvedbo naloge.

Max. 10 točk

29. Prva pomoč

Tekmovalci izvlečejo listek z določenim scenarijem in nato morajo odigrati prizor oziroma povedati kontrolorju, kaj bi v določeni situaciji storili. Možne naloge so:

Za **rdečo** in **rumeno** kategorijo: simulacija klica na številko 112, kako se predstavimo, kaj sporočimo (kaj se je zgodilo, kje se je zgodilo, poškodovani...).

Max. 10 točk (rdeča in rumena kategorija)

Za zeleno pa še (ena izmed):

- Imobilizacija spodnjega uda s šotorko in trikotno ruto
- Imobilizacija roke s trikotnima rutama
- Kako oskrbimo opekline
- Ravnanje ob poškodbi glave
- Pravilen položaj nezavestnega človeka

Max. 10 točk (skupaj torej max. 20 točk)

30. Zabavne naloge

Na progi bodo tudi do 3 zabavne naloge na katere posebne priprave niso potrebne. Pravila igre ustno poda organizator na kontrolni točki.

Max. 15 točk (5 točk na nalogo)

KONČNE DOLOČBE

31. V kolikor uporabljajo tekmovalci med reševanjem nalog sredstva in načine, ki vzbudijo dvom o njihovem znanju, ali ne upoštevajo navodil sodnikov in kontrolorjev, dobi ekipa 0 točk za nalogo in do 5 negativnih točk.

32. V primeru izrazite nediscipline lahko tekmovalna komisija ekipo diskvalificira. Ekipi mora biti to sporočeno pred razglasitvijo rezultatov, če je le ta prisotna na cilju.

33. V vsaki posamezni skupini zmaga ekipa, ki zbere največ točk. Če imata dve ekipi enako število točk, zmaga ekipa, ki dosega višje rezultate na lovu na lisico oziroma orientaciji.

34. Uprava rodu si pridržuje pravico do spremembe propozicij, ki jih mora objaviti vsaj tri tedne pred tekmovanjem.